HERVE Grégoire

CASTEUR Axel

14/01/2022

# Rapport de TP3 – Représentation visuelle d’objets

## Introduction

Ce document présente un modèle de rapport pour les TPs sur lequel il faut vous baser pour le rendu. Présenter d’abord ici l’objet du TP et la méthode générale proposée dans le cadre du TP.

## Préparation avant TP

### Question (1).

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Dans un premier temps, nous importons la libraire pygame. Ensuite nous initialisons pygame avant de paramétrer l’affichage à 300 de large et 200 de hauteur. Pour finir on quitte l’affichage. On obtient donc une fenêtre qui s’ouvre et se ferme directement.

### Question (2).

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Ici on réalise la même chose que précédemment mais avant de refermer la fenêtre nous codons le fait qu’il faut un appui sur le clavier. Autrement dit, la fenêtre ne se ferme pas tant que nous n’appuyons pas sur le clavier.

## Section 2 du TP

etc

## Conclusion

Expliquer ici l’état d’avancement du TP actuel, les difficultés principales que vous avez rencontrées ainsi que ce que vous avez appris.